# REFORMAREA SECTORULUI DE ȘI PENTRU TINERET

## OBIECTIV GENERAL 1

REFORMA ADMINISTRATIVĂ: a) Redimensionarea autorității publice centrale pentru tineret și schimbarea obiectivelor, organizării și funcționării acesteia pentru a facilita coagularea și susținerea sectorului pentru tineret, precum și cooperarea interinstituțională într-o manieră eficientă pentru a oferi servicii de calitate, transparente, prin aportul unei echipe de profesioniști ; b) Scurtarea lanțului decizional și apropierea serviciilor publice pentru tineret de comunitățile locale prin finalizarea procesului de descentralizare.

### OBIECTIV SPECIFIC 1.1

Adaptarea autorității publice centrale pentru tineret la nevoile populației tinere din România (a 6-a ca mărime din UE), precum și la ale celorlalți actori din sector.

1. Elaborarea și adoptarea actelor normative necesare pentru actualizarea obiectivelor, a organizării și funcționării autorității publice centrale pentru tineret, precum și a raporturilor funcționale, astfel încât să fie adecvat dimensionate pentru a face față, în condiții optime, provocărilor cu care se confruntă întreg sectorul de tineret.
2. Dimensionarea personalului de specialitate din cadrul autorității publice pentru tineret pentru implementarea reformei și pentru îndeplinirea, la standarde cât mai ridicate, a obiectivelor din Programul de Guvernare 2020-2024, a obiectivelor tineretului din România, precum și a celor prevăzute în Strategia UE de Tineret și în Strategia Consiliului Europei a Sectorului de Tineret

IMPACT:

→ Redobândirea relevanței sectorului public pentru tineret și clarificarea în mentalul colectiv a acestui portofoliu

→ Exercitarea, de către autoritatea publică centrală pentru tineret, în economia guvernamentală, a rolului activ principal responsabil de stimularea și susținerea participării tinerilor la dezvoltarea comunităților și a creșterii impactului economic al contribuției acestora.

### OBIECTIV SPECIFIC 1.2

Finalizarea procesului de descentralizare prin transferul de competențe a serviciilor publice pentru tineret din subordinea Ministerului Tineretului și Sportului în subordinea consiliilor județene, respectiv a Consiliului General al Municipiului București

1. Finalizarea proceselor legislative privitoare la politicile publice pentru descentralizare
2. Elaborarea standardelor de calitate și de cost și pilotarea acestora timp de un an înainte de negocierea în vederea transferurilor de competențe și financiare către consiliile județene

IMPACT:

→ Asigurarea transferului de competențe în condiții optime către autoritățile publice locale (după echiparea cu profesioniști formați, dezvoltarea infrastructurii, adoptarea standardelor de calitate și conectarea la sisteme digitale utile)

→ Creșterea capacității de reacție și de implicare a autorităților publice locale

→ Simplificarea relației dintre actorii sectorului de și pentru tineret local și decidenții locali

→ Creșterea sentimentului de apartenență a tinerilor la comunitatea locală și a implicării lor în dezvoltarea acesteia.

## OBIECTIV GENERAL 2

INVESTIȚII ÎN INFRASTRUCTURA UMANĂ, FIZICĂ, DIGITALĂ și în PROGRAME: Asigurarea, dezvoltarea și consolidarea capitalului uman, fizic și digital necesar sectorului public și celui neguvernamental pentru oferirea de oportunități tuturor celor 5,6 milioane de tineri cu domiciliul în România de a participa la activități de dezvoltare socio-profesională în contexte de învățare nonformală;

**OBIECTIV SPECIFIC 2.1.**

Implementarea de instrumente integrate pentru urmărirea parcursului dezvoltării socio-profesionale a tinerilor și a angajabilității tinerilor, în vederea îmbunătățirii capacității sectorului de și pentru tineret de a susține dezvoltarea economică şi socială şi de a creşte relevanţa serviciilor pentru tineret pentru piața forței de muncă.

2.1.1. Realizarea Registrului Unic Național pentru Tineret din România:

→ Secțiunea 1: **Registrul tinerilor beneficiari ai activităților și serviciilor de și pentru tineret din România**: fișă unică pentru fiecare tânăr beneficiar, cu participările sale la activități și servicii, precum și cu setul de competențe dezvoltate). Se va asigura accesul tinerilor și profesioniștilor la fișe (respectare GDPR) și accesul public la statistici.

→ Secțiunea 2: **Registrul furnizorilor de activități și servicii de și pentru tineret din România**: DJT-uri, ONG-uri etc. (prezentare, rapoarte, nivel standarde de calitate, oferta de activități și servicii etc)

→ Secțiunea 3: **Registrul profesioniștilor în lucru cu tinerii** (lucrători de tineret, consilieri de tineret, animatori de vacanță, facilitatori comunitari, agenți de informare etc.): angajat/ freelancer, parcurs profesional relevant (diplome, certificate etc), experiență profesională relevantă, participarea la evenimente specifice, contribuții la lucrări de specialitate

→ Secțiunea 4: **Registrul infrastructurii fizice fixă și mobilă și al infrastructurii virtuale de și pentru tineret din România**: centre de tineret fixe și mobile, cluburi ale tineretului, case ale tineretului, case de cultură ale studenților și complexul cultural sportiv studențesc (localizare pe județe, dotări, nivel standard de calitate, link către secțiunea virtuală, personal specializat, domenii, calendar activități).

2.1.2. Realizarea Centrului Național de Resurse pentru Tineret

→ Secțiunea 1: **Platformă de informare națională, consultare publică și de micro-learning**: activitatea (rapoarte, informări și anunțuri) autorității publice centrale pentru tineret, cercetări, politici publice, tutoriale de 3-10 min (micro-learning), biblioteca virtuală cu resurse de profil, oportunități de finanțare, evenimente naționale etc.

→ Secțiunea 2: **Harta informativă pentru fiecare județ și municipiul București**: statistici, politici locale, bugete, oportunități și anunțuri relevante pentru tineri, specialiști în lucru cu tinerii, ONG-uri, sectorul public, sectorul privat profit de profil

→ Secțiunea 3: **Platformă de aplicare a proiectelor pentru obținerea de finanțare**

→ Secțiunea 4: **Platformă de macro-learning pentru formarea continuă a profesioniștilor în lucru cu tinerii** (formare profesională)

2.1.3. Susținerea realizării versiunilor virtuale ale spațiilor pentru tineri

→ Finanțarea versiunilor VR ale centrelor, cluburilor și caselor tineretului, CCS-urilor și CCSS „Tei" ale sectorului public

→ Finanțarea versiunilor VR ale centrelor, cluburilor și caselor tineretului ale sectorului neguvernamental

**IMPACT**:

1. Asigurarea unicității și consistenței datelor cu privire la oportunitățile și serviciile oferite tinerilor
2. Accesibilizarea informației și asigurarea transparenței, prin traducerea în limbile minorităților naționale și a altor limbi de circulație internațională, prin oferirea de informații în timp real și accesibile pentru persoanele cu dizabilități
3. Asigurarea evaluării naționale și locale a capitalului uman și fizic specific
4. Reducerea birocrației și asigurarea transparenței, prin crearea de platforme interoperabile
5. Creșterea nivelului de pregătire a practicienilor în lucru cu tinerii, consolidarea relevanței acestor profesii pe piața muncii
6. Coagularea informațiilor relevante și a oportunităților oferite pentru sectorul de și pentru tineret de către diverse autorități și instituții
7. Creșterea importanței sectorului de tineret în România și asigurarea contextelor de cooperare sectorială
8. Sprijinirea fundamentării politicilor publice

## OBIECTIV SPECIFIC 2.2.

**Dezvoltarea infrastructurii fizice și mobile**

→ **CENTRELE MOBILE DE TINERET**: sunt microbuze electrice cu dotări suplimentare pentru zona rurală

→ **CENTRE DE TINERET URBANE**: spații multifuncționale (activități educaționale, culturale, de socializare, de evenimente de mici dimensiuni – expoziții, recitaluri, piese de teatru etc.) în cele **217 ORAȘE**

→ **CLUBURI DE TINERET**: spații multifuncționale care au capacitatea de a găzdui mai multe activități simultane (organizate de personalul propriu sau de alte organizații), cu un număr mai mare de participanți, în cele **61 de MUNICIPII** (nr. total al municipiilor minus nr.municipiilor de județ).

→ **CASE ALE TINERETULUI**: spații de dimensiuni mari care vor găzdui evenimente de mare anvergură, sunt echipate cu săli special dedicate activităților culturale (sală de spectacol, săli de dansuri, studiouri de muzică, ateliere pentru artă, săli de training, săli de conferință, holuri expoziționale etc.). Aceste spații vor găzdui atât evenimente proprii, cât și ale altor organizații, cu participanți locali, naționali și internaționali. Unele dintre acestea beneficiază și de spații de cazare. Vor fi localizate în cele **41 DE REȘEDINȚE DE JUDEȚ ȘI cele 6 sectoare ale MUNICIPIULUI BUCUREȘTI**.

→ **CASE DE CULTURĂ ALE STUDENȚILOR ȘI CCSS "TEI"**: spații multifuncționale dedicate atelierelor, activităților și proiectelor culturale ale studenților și organizate pentru aceștia. Aceste imobile sunt de dimensiuni mari, localizate în 19 centre universitare.

Distribuirea spațiilor pentru tineri vor fi împărțite între sectorul public și cel neguvernamental, respectând distribuirea responsabilităților în proporții de 60% public și 40% neguvernamental. Drept urmare, la centrele mobile diferența se face la numărul de microbuze, iar la centrele fixe, cluburile și casele tineretului, deosebirea se realizează raportat la dimensiunea imobilelor. CCS-urile și CCSS „Tei" sunt exclusiv în responsabilitatea sectorului public.

## OBIECTIV SPECIFIC 2.3.

**Dezvoltarea și susținerea capitalului uman**

2.2.1. Formarea capitalului uman pentru sectorul public – sesiuni de formare inițială și continuă (susținută de Platforma de macro-learning)

2.2.2. Susținerea capitalului uman pentru sectorul public

2.2.3. Susținerea capitalului uman pentru sectorul neguvernamental

## OBIECTIV SPECIFIC 2.4.

**Susținerea activităților pentru tineret**

2.3.1. Susținerea activităților desfășurate de sectorul public pentru tineri (60% din populația tânără) și pentru studenți (CCS/CCSS „Tei")

2.3.2. Susținerea activităților desfășurate de sectorul neguvernamental pentru tineri prin finanțarea de granturi de dimensiuni diferite.

## BUGET PNRR – TINERET

I. Investiție în infrastructură €217.606.974 (infrastructură eficientă energetic -- GREEN)

1. **Centre de tineret mobile**: € 34.792.929 (117.325 euro/centru)
   **297** de centre de tineret mobile (autoutilitare electrice) care să ajungă în fiecare an la 2.200 tineri din mediul rural
2. **Centre de tineret** (în orașele mici) – € 16.296.045 (31.421euro/centru)
   **519** centre de tineret cu o suprafață medie de 160mp (pentru ONG-uri) și 200 mp (pentru aut. pub.) în fiecare oraș din România vor exista minim 2 centre – deservind anual aprox. 500 tineri
3. **Cluburi de tineret** (în municipii) – € 23.180.000 (190.000 euro/club de tineret)
   **122** cluburi de tineret cu o suprafață între 400 – 1500mp, în fiecare municipiu existând două astfel de cluburi (unul gestionat de autoritatea publică și unul de către ONG-uri) - deservind anual aprox. 1.800 tineri anual
4. **Case de tineret** (reședință de județ) - € 124.200.000 (1.350.000 euro/casa de tineret)
   **92** case de tineret două imobile în fiecare reședință de județ și în fiecare sector din București, dimensionate în funcție de populația tânără care locuiește – suprafață între 2.000 – 12.000 mp (unul gestionat de autoritatea publică și unul de către ONG-uri --- se va asigura cel puțin 2.000mp pentru fiecare 5.000 de tineri)
5. **Casele de Cultură ale Studenților** (CCS) – € 40.000.000
   Casele de Cultură ale Studenților în fiecare oraș care are peste 5.000 studenți – **20 CCS-uri** (inclusiv CCSS „Tei") – 2.000.000 euro/CCS cost mediu

II. Resursă umană ------- €162.440.000

1. Costuri Resursă umană--- €132.440.000 --- (pentru 3.440 persoane)
   i. **Centre de tineret mobile** -- 2 persoane/centru ----- 594 specialiști
   ii. **Centre de tineret** ---- 2 persoane/centru ------ 1038 specialiști
   iii. **Cluburi de tineret** ----- 4 persoane/club ------ 488 specialiști
   iv. **Case de tineret** ------ 10 persoane/casa ------ 920 specialiști
   v. **Case de Cultură Studenți/ CCSS „Tei"** ---- 20 persoane/CCS ---- 400 specialiști
   Resursa umană calculată este suficientă pentru ca în 4 ani să se poată ajunge cu o activitate la fiecare tânăr din România (activitate de 2h, de 4h sau de 2 zile). Pentru calculul costului s-a folosit valoarea de 3.900 lei/lună – brut, (3.900 RON/lună x 12 luni =46.800 RON/an), adică aproximativ 38.500 EURO pentru perioada 2023-2026
2. Perfecționare și calificare resursă umană --- € 30.000.000 euro pentru toată perioada

III. Digitalizare ---- € 53.876.700

1. Registrul Unic pentru Tineret din România - € 15.000.000
   Platforma națională integrată care centralizează toate datele despre tineri, lucrători de tineret, spații destinate tinerilor etc.
2. Centrul național de resurse digitale pentru tineret - € 5.000.000
3. SPAȚII **VR** PENTRU TINERET --- € 33.876.700 --- (pentru 1.030 locații)
   Costul mediu pentru infrastructura digitală (platformă Virtual Reality) – 32.890 euro

IV. Buget necesar activităților € 204.590.200 (costuri de materiale, masă, cazare etc.)

1. Granturi pentru ONG-uri de și pentru tineret 100.000.000 euro
2. Buget pentru activități de tineret destinat instituțiilor publice 73.090.200 euro
3. Buget pentru activități CCS-uri 31.500.000 euro

**TOTAL – 638.513.874 EURO**